



Kontroler Cobra- bezprzewodowy

Model: QSP7001D 2.4 GHz

PC/PS3/Android

Wprowadzenie

Dziękujemy za zakup bezprzewodowego kontrolera **Cobra: QSP7001D 2.4 GHz** zaprojektowanego do użytku z platformami PC/PS3/Android. Kształt kontrolera zaprojektowano zgodnie z zasadami ergonomii, dlatego nawet wielogodzinne używanie go nie jest uciążliwe. Gry stają się bardziej realistyczne i interesujące, a wszystkie manewry łatwiejsze do wykonania. Prosimy o przeczytanie poniższych informacji przed pierwszym użyciem kontrolera.

Zasady bezpieczeństwa:

- 1) Nie rozbieraj ani nie wymieniaj żadnego komponentu
- 2) Nie należy wkładać produktu do wody lub innego płynu, ponieważ ten produkt nie jest wodoodporny.
- 3) Odłącz produkt od konsoli, jeśli dostanie się do niego jakikolwiek płyn, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem.
- 4) Upewnij się, że ręce są suche podczas instalacji, grania lub demontażu produktu, aby uniknąć porażenia prądem.
- 5) Nie wystawiaj produktu bezpośrednio na działanie źródła ciepła lub ognia;
- 6) Nie umieszczaj produktu w pobliżu urządzeń o silnym polu magnetycznym, ponieważ może to spowodować nieprawidłowe działanie.

1. Zastosowanie

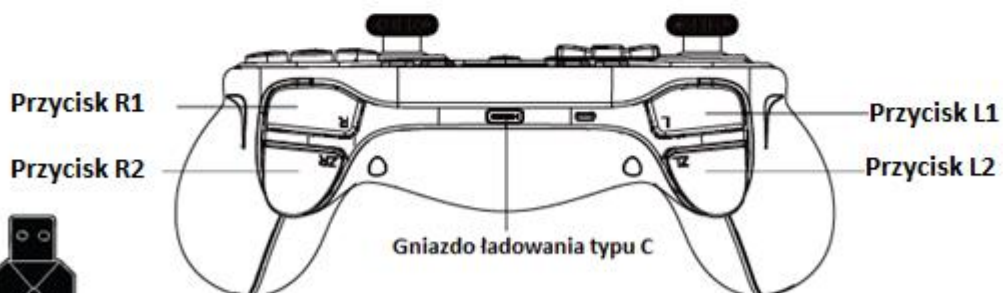
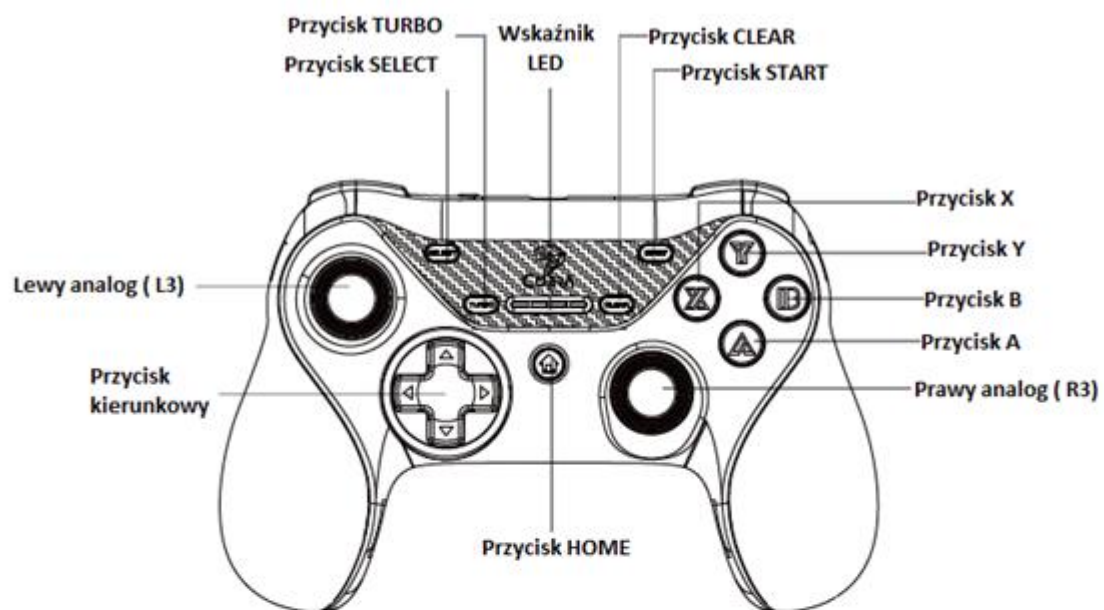
Kontroler **Cobra : QSP7001D 2.4 GHz** został zaprojektowany z myślą o platformach PC/PS3/Android.

2. Dane techniczne

- Łączność: 2.4 MHz adapter USB
- Kompatybilny z PC/PS3/Android
- Funkcje X-Input i D-Input
- Bateria : 600 mAh
- 19 przycisków funkcyjnych
- Podwójna wibracja dla wybranych gier

- Wskaźnik LED
- Adapter do łączności bez przewodowej w zestawie
- Kabel do ładowania : 1 m.
- Wymiary: 158 mm x 103 mm x 69 mm
- Waga: 190g

3. Opis funkcji kontrolera:



Adapter USB 2.4 GHz

4.Opis urządzenia:

KOMPATYBILNOŚĆ

Kontroler jest kompatybilny z grami działającymi w trybie X-input lub D-input. W niektórych grach kontroler może nie posiadać funkcji wibracji, ponieważ sam gra może nie obsługiwać tej funkcji.

ZASILANIE, AKUMULATOR, STANDBY

Włączanie/wyłączanie zasilania:

Włączanie: Naciśnij przycisk Home 1 sekundę;

Wyłączanie: naciśnij jednocześnie L3 i L3 oraz SELECT i START;

ŁADOWANIE BATERII

Gdy kontroler wyczerpuje się, lampka kontrolna zaczyna szybko migać, w takim przypadku należy naładować kontroler.

1. Tryb połączenia: gdy kontroler jest w 100% naładowany, lampka kontrolna będzie świecić światłem stałym, gdy kontroler jest naładowany poniżej maksymalnej wartości, kontrolka wskazująca aktualny tryb będzie powoli migać;

Po 5 minutowym okresie bezczynności lampka kontrolna zgaśnie, kontroler przełączy się w tryb uśpienia.

2. Tryb rozłączenia: gdy kontroler jest naładowany poniżej maksymalnej wartości, cztery kontrolki będą powoli migać, gdy jest w naładowany w 100%, cztery kontrolki migają szybko. W przypadku kiedy kontroler pozostaje w bezczynności przez około 1 minuty przechodzi w stan uśpienia i kontrolki przestają świecić.

Połączenie w trybie przewodowym

1. W celu podłączenia kontrolera z PC za pomocą kabla, należy podłączyć kabel do gniazda typu C w kontrolerze i USB w PC i nacisnąć przycisk HOME.

2. Kontroler jest domyślnie podłączony poprzez dołączony do zestawu adapter. Jeśli połączysz się za pomocą kabla i adaptera w tym samym czasie, kabel USB da możliwość ładowania kontrolera.

Tryb uśpienia

1. Tryb rozłączenia: gdy kontroler jest naładowany poniżej maksymalnej wartości, cztery kontrolki będą powoli migać, gdy jest w naładowany w 100%, cztery kontrolki migają szybko. W przypadku kiedy kontroler pozostaje w bezczynności przez około 1 minuty przechodzi w stan uśpienia i kontrolki przestają świecić.

2. Tryb połączenia: gdy kontroler jest w 100% naładowany, lampka kontrolna będzie świecić światłem stałym, gdy kontroler jest naładowany poniżej maksymalnej wartości, kontrolka wskazująca aktualny tryb będzie powoli migać;.

Po 5 minutowym okresie bezczynności lampka kontrolna zgaśnie, kontroler przełączy się w tryb uśpienia.

Info: możesz nacisnąć przycisk HOME, aby wybudzić kontroler.

INSTALACJA I UŻYTKOWANIE

Jak przełączyć tryb na tryb d-input lub x-input?

Gdy kontroler jest podłączony do komputera w trybie X-input, świeci się druga dioda LED. Istnieje możliwość przełączenia trybu na D-input, naciskając przycisk [Home] na kontrolerze przez 5 sekund: zapali się wówczas pierwsza i druga dioda LED. Aby powrócić do trybu X-input, należy ponownie nacisnąć przycisk Home na kontrolerze przez 5 sekund.

Jak aktywować tryb turbo?

Tryb Turbo jest często używany do gier typu FPS. Pozwala na automatyczną aktywację funkcji przez naciśnięcie wybranego przycisku (A, B, X, Y, L, LT, R, ZR). W ten sposób unikasz wielokrotnego naciskania tego samego klawisza.

Aby włączyć tryb Turbo

1. Przytrzymaj przycisk (TURBO).

2. Następnie naciśnij wybrany przycisk (A, B, X, Y, L, LT, R, ZR)
3. Funkcja Turbo jest włączona

Aby wyłączyć tryb Turbo

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk, przy którym funkcja Turbo jest włączona.
2. Następnie naciśnij [TURBO].

Uwaga: Tryb Turbo nie obsługuje ośmiokierunkowych krzyżyków D-Pad/Joysticków/[START] i [SELECT].

Jak podłączyć kontroler do komputera?

1. Podłącz adapter do komputera.
2. Włącz gamepad, naciskając przycisk [Home].
3. Druga dioda LED pozostanie zapalona, kontroler jest podłączony do trybu PC w trybie X-input. W tym trybie można zamienić funkcję D-pad (przycisk kierunkowy) i funkcję L3, naciskając jednocześnie START i L3.

PS: Należy pamiętać aby przy pierwszym połączeniu naciśnij przycisk HOME przez 2 sekundy po włożeniu adaptera do komputera i włączeniu kontrolera.

Jak podłączyć kontroler do PS3?

1. Podłącz adapter USB do PS 3.
2. Włącz kontroler, naciskając przycisk [HOME].
3. Zaczynają wówczas migać 4 wskaźniki LED, oznacza to że trwa proces łączenia. W momencie kiedy Twój kontroler połączy się z PS3, zaświeci się pierwsza dioda LED.

Jak podłączyć kontroler do urządzeń z systemem Android?

Niektóre urządzenia takie jak smartfon, tablet, Smart TV, TV Box współpracują z systemem operacyjnym Android. Dzięki temu możesz podłączyć również do nich kontroler. Aby to zrobić, należy zastosować się do poniższych kroków:

1. Podłącz adapter USB do urządzenia z systemem Android.

2. Naciśnij przycisk [Home] przez 1 sekundę
3. Zaczynają wówczas migać 4 wskaźniki LED, oznacza to że trwa proces łączenia. W momencie kiedy Twój kontroler połączy się z urządzeniem Android, zaświeci się pierwsza trzecia dioda LED.
4. Istnieje również możliwość przełączenia się w tryb myszy, naciskając jednocześnie START i R3, trzecia i czwarta dioda LED pozostaną wówczas włączone.

Oświadczenie producenta o zgodności urządzenia z zasadniczymi wymaganiami.

Niniejszym Technology Gate Polska Sp. z o.o. oświadcza, że urządzenie model **Cobra: QSP7001D 2.4 GHz** jest zgodne z zasadniczymi wymaganiami oraz innymi stosownymi postanowieniami dyrektywy 2014/30/EU.



Oznakowanie sprzętu symbolem przekreślonego kontenera na odpady informuje o zakazie umieszczania zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego wraz z innymi odpadami. Przekazanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego do punktów zbierania przyczynia się do ponownego użycia, recyklingu bądź odzysku sprzętu i ochrony środowiska naturalnego. Składniki niebezpieczne zawarte w sprzęcie elektronicznym mogą powodować długo utrzymujące się niekorzystne zmiany w środowisku naturalnym, jak również działać szkodliwie na zdrowie



Gwarancja, serwis

1) Dystrybutor niniejszego produktu gwarantuje prawidłowe działanie produktu w okresie 12 miesięcy od daty zakupu, jednak nie dłużej niż 24 miesięcy od daty produkcji. Gwarancją objęte są jedynie produkty posiadające prawidłowo wypełnioną kartę gwarancyjną (pieczętka punktu sprzedaży) wraz z dowodem zakupu. Naprawy w okresie trwania gwarancji będą wykonywane bezpłatnie. Gdy naprawa będzie niemożliwa nastąpi wymiana produktu na nowy wolny od wad.

Dystrybutor dopuszcza możliwość wymiany na inny podobny model urządzenia (o takich samych parametrach lub lepszych) w przypadku gdy przedmiotowy sprzęt nie jest już dostępny na rynku.

W przypadku wymiany okres udzielanej gwarancji biegnie od pierwotnej daty zakupu urządzenia.

2) Karta gwarancyjna bez pieczętki sklepu, daty sprzedaży i podpisu sprzedawcy jest nieważna! W przypadku braku ważnej karty gwarancyjnej wszelkie usterki mogą być usunięte przez dystrybutora tylko na koszt nabywcy.

3) Gwarancją objęte są wszelkie wady materiałowe i produkcyjne powodujące niemożność korzystania z produktu lub jego wadliwe działanie.

4) Uprawniony z gwarancji jest zobowiązany dostarczyć kompletne urządzenie w oryginalnym opakowaniu (zawierające wszystkie akcesoria: ładowarki, kable) do siedziby dystrybutora na własny koszt, wraz z ważną kartą gwarancyjną, dowodem zakupu oraz dokładnym opisem występującej usterki.

5) Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń mechanicznych, uszkodzeń powstałych z powodu użytkowania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi lub do innych celów niż określone w opisie urządzenia.

6) Gwarancja nie obejmuje materiałów i elementów eksploatacyjnych, ulegających zużyciu w trakcie normalnego użytkowania (np. baterie, akumulatory, uchwyty, nakładki gumowe na joysticki etc.)

7) Gwarancją nie są objęte urządzenia, w których usunięta została plomba zabezpieczająca.

8) Serwis dokona naprawy w terminie 21 dni od daty otrzymania urządzenia. Termin może ulec przedłużeniu do 30 dni jeżeli zajdzie konieczność sprowadzenia od producenta części zapasowych.

9) W przypadku nieuzasadnionej reklamacji (braku zgłaszanej usterki lub zakwalifikowania jej jako nie podlegającej gwarancji), klient

ponosi koszty ekspertyzy w wysokości 50 zł netto oraz koszty przesyłki.

10) Niniejsza gwarancja na sprzedany towar nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień kupującego wynikających z art.13 pkt.4 Ustawy o warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz zmianie Kodeksu cywilnego (Dz.U. z 2002r Nr141 , poz. 1176).

11) Terytorialny zasięg ochrony gwarancyjnej to terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

Informacja, pomoc techniczna i serwis:

Technology Gate Poland Sp. z o.o.

Ul. Arkuszowa 39

01-934 Warszawa

Tel. + 48 883 183 375

service@tgpoland.pl

Model sprzętu:.....
Data sprzedaży i podpis.....
Numer seryjny:.....



www.icobra.pl