



Kontroler Cobra C25 N-Switch

bezprowadowy

Wprowadzenie

Dziękujemy za zakup bezprzewodowego kontrolera Cobra C25 N-Switch zaprojektowanego do użytku z konsolą Nintendo Switch. Kształt kontrolera zaprojektowano zgodnie z zasadami ergonomii, dlatego nawet wielogodzinne używanie go nie jest uciążliwe. Gry stają się bardziej realistyczne i interesujące, a wszystkie manewry łatwiejsze do wykonania. Prosimy o przeczytanie poniższych informacji przed pierwszym użyciem kontrolera.

Zasady bezpieczeństwa:

- 1) Nie należy rozbierać ani wymieniać żadnego komponentu we własnym zakresie.
- 2) Nie należy wkładać produktu do wody lub innego płynu, ponieważ ten produkt nie jest wodoodporny.
- 3) Należy odłączyć produkt od konsoli, jeśli dostanie się do niego jakikolwiek płyn, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem.
- 4) Upewnij się, że Twoje ręce są suche podczas instalacji, grania lub demontażu produktu, aby uniknąć porażenia prądem.
- 5) Nie wystawiaj produktu bezpośrednio na działanie źródła ciepła lub ognia.
- 6) Nie umieszczaj produktu w pobliżu urządzeń o silnym polu magnetycznym, ponieważ może to spowodować dysfunkcyjne działanie.

1. Zastosowanie

Bezprzewodowy kontroler Cobra C25 N-Switch został zaprojektowany z myślą o platformie Nintendo Switch.

2. Dane techniczne

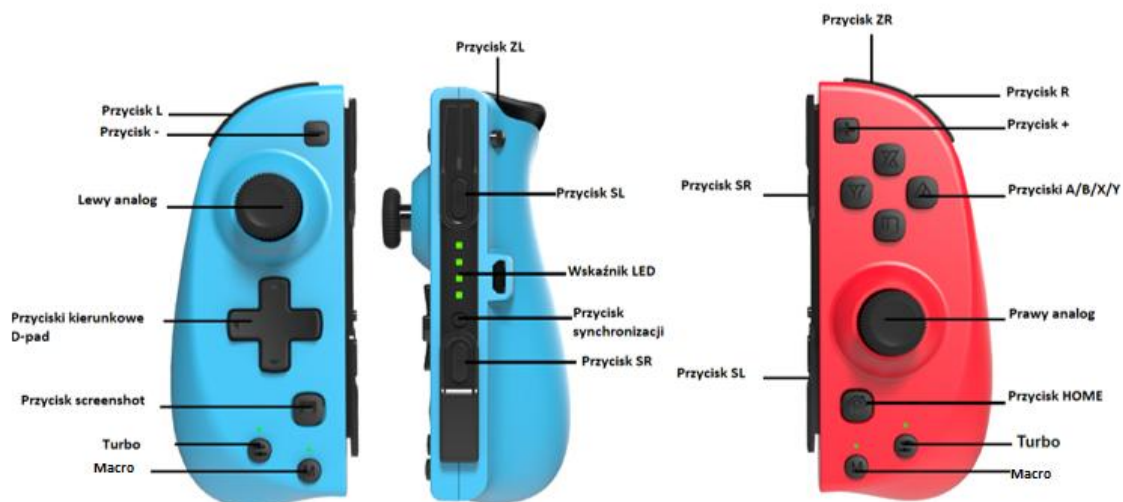
- Kompatybilny z Nintendo Switch
- Ładowania za pomocą kabla UCB-C (1 m)
- Podwójna wibracja w wybranych grach
- Funkcja Macro
- Funkcja Turbo

- Bateria 300 mAh
- 6 osi kierunkowych
- Bez możliwości podłączenia kamery IR, bez wbudowanej kamery IR
- Brak możliwości podłączenia do oryginalnego uchwytu

3. Zdjęcie urządzenia:

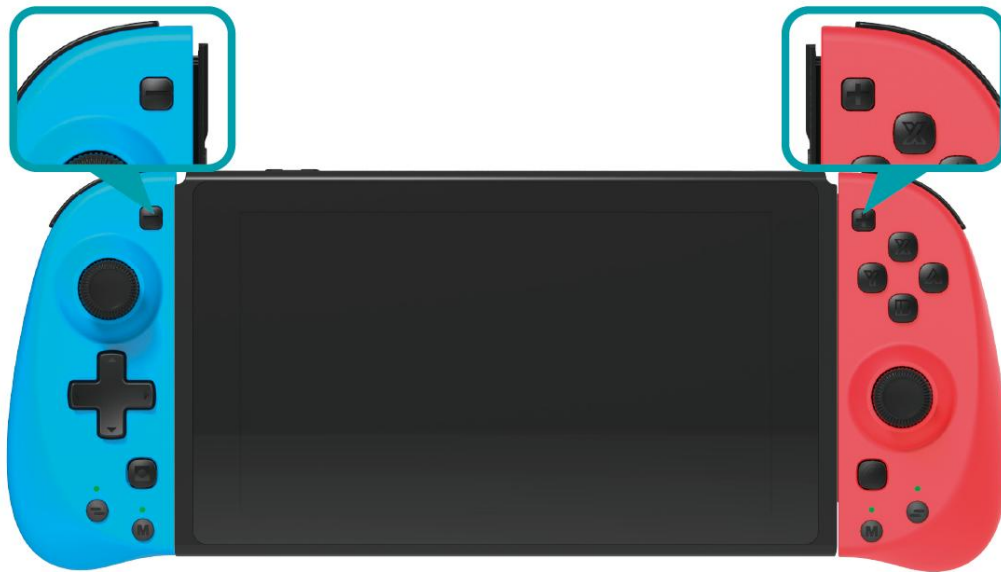


Opis poszczególnych przycisków kontrolerów:



4. W jaki sposób odróżnić lewy i prawy kontroler

Lewy kontroler jest koloru niebieskiego i posiada m.in. przycisk -, prawy kontroler jest koloru czerwonego i posiada m.in. przycisk +

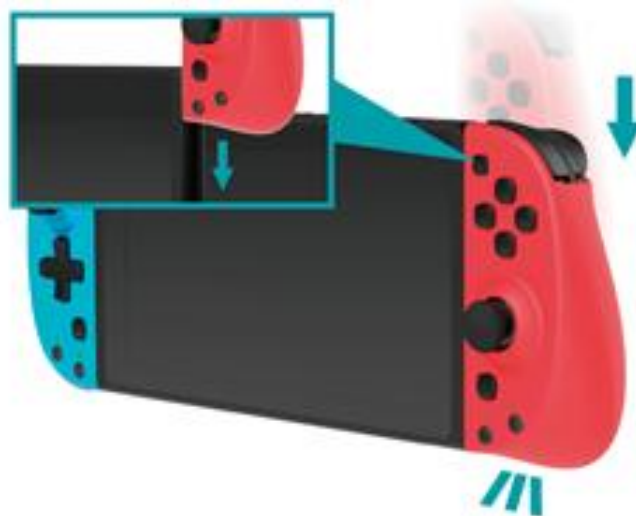


5.Sposób podłączenia kontrolerów do konsoli

A. Konsola Switch

Metoda 1: podłączenie do konsoli

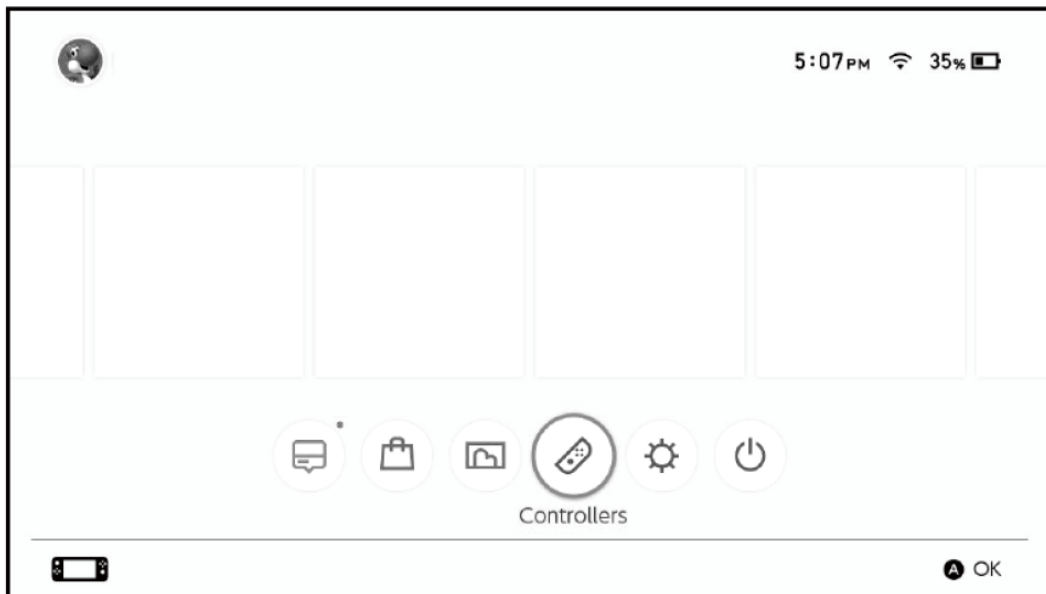
W celu podłączenia kontrolerów do konsoli należy ustawić je nad szynami z obu stron konsoli, a następnie wsunąć aż do momentu usłyszenia dźwięku kliknięcia. Należy pamiętać aby przymocować prawy i lewy kontroler z odpowiedniej strony konsoli. Lewy posiada przycisk -, a prawy przycisk +. Po prawidłowym podłączeniu dioda LED zasygnalizuje poprawne połączenie.



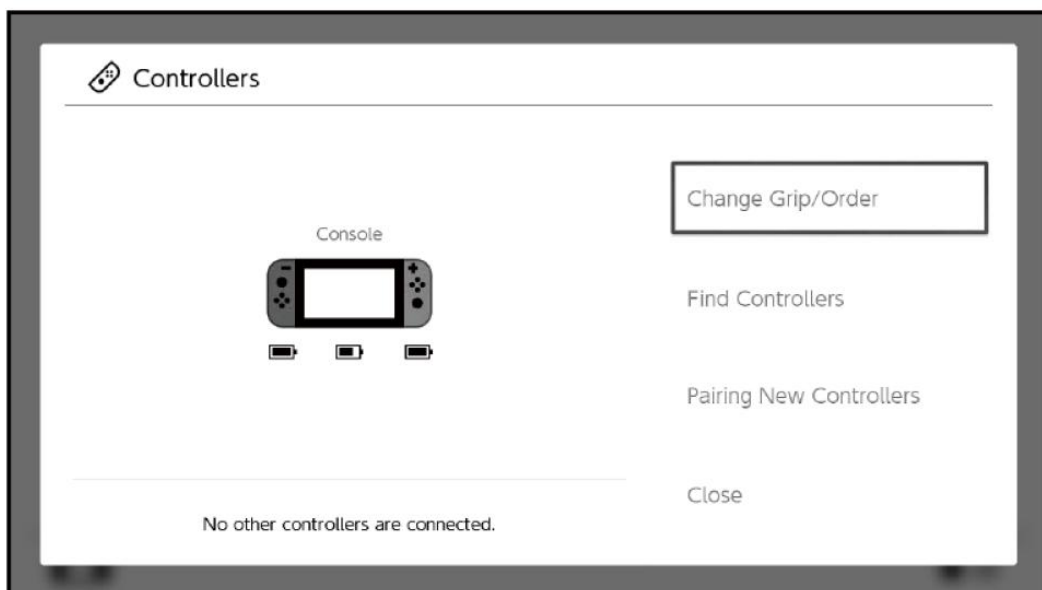
W celu odłączenia kontrolerów od konsoli należy postąpić odwrotnie do procesu podłączania. Aby to zrobić należy przytrzymać przyciski zwalniające znajdujące się z tyłu kontrolerów i wysunąć je do góry.

Metoda 2: podłączenie bezprzewodowe(konsola musi być w trybie WiFi)

Krok 1: w ustawieniach konsoli należy wyszukać opcję ustawienia kontrolerów



Krok 2: Następnie wybrać „ Change Grip/Order”



Krok 3: Następnie należy przycisnąć przycisk SYNC, aż 4 diody LED zaczną migać kolejno przez 2 sekundy. Kolejny krok to zwolnienie przycisku i oczekiwanie na zakończenie procesu. W przypadku kiedy chcemy dokonać podłączenia kontrolerów jako dwóch oddzielnych padów, należy po synchronizacji w „Change Grip/Order” nacisnąć na każdym z kontrolerów SL+SR równocześnie.



B. Konsola Switch Lite – schemat podłączenia taki sam jak w przypadku konsoli Switch

6. Programowanie przycisków:

Funkcja Macro:

Przyciski programowalne: A/B/X/Y/L/ZL/R/ZR oraz D-pad.

1. Kontroler musi pozostać włączony, następnie należy nacisnąć przycisk „M” (przycisk programowania) przez 3 s, aż do momentu kiedy kontrolka zacznie powoli migać i wejdzie w tryb programowania.

2. Następnie należy wybrać i nacisnąć przyciski które chcemy zaprogramować, a przycisk programowania zarejestruje czas naciśnięcia każdego przycisku (np. naciśnij najpierw przycisk „B”, odczekaj przez 1 sekundę, następnie naciśnij kolejny przycisk „A”, odczekaj przez 3 sekundy, następnie naciśnij przycisk „X” . Zatwierdź wszystko naciskając przycisk „M”. Przyciski zostały przeprogramowane i można to sprawdzić na konsoli. W tym celu wchodzimy w:

„System Settings> Controlers and Sensors> Test Input Devices>Test Controller Buttons”

3. W celu dokonania resetu wszystkich ustawień należy włączyć kontroler, przycisnąć przycisk „M” przez 6 sekund, aż do momentu kiedy kontrolka zacznie szybko migać, następnie należy zwolnić przycisk „M”, ustawienia zostaną wyczyszczone.

Funkcja Turbo:

Przyciski które możemy przyporządkować do funkcji turbo:

A / B / X / Y / L /R/ ZL / ZR

Funkcja Turbo jest najczęściej używana w grach typu „strzelanki”. Palce łatwo się męczą, jeśli ciągle naciskamy ten sam przycisk. Dzięki funkcji Turbo można strzelać, przytrzymując przycisk w sposób ciągły. W celu włączenia tej funkcji należy w pierwszej kolejności nacisnąć przycisk turbo, a następnie cały czas trzymając równocześnie wcisnąć przycisk którego chcemy użyć. Po wykonaniu tej czynności dioda led zacznie migać. Aby dokonać resetu ustawienia należy postąpić w taki sam sposób tj. podczas naciskania przycisku Turbo równocześnie naciskamy przycisk który chcemy zresetować.

7.Ponowne włączanie konsoli i funkcja Wake-up.

W trybie Standby w celu ponownego włączenia konsoli Switch, należy aktywować kontrolery wciskając przycisk Home. Kontrolery automatycznie połączą się z konsolą. Drugi sposób to umieszczenie kontrolerów w szynach przy konsoli. Po podłączeniu kontrolerów do konsoli, należy przez 1 sekundę przycisnąć przycisk Home.

Oświadczenie producenta o zgodności urządzenia z zasadniczymi wymaganiami.

Niniejszym Technology Gate Polska Sp. z o.o. oświadcza, że urządzenie model Cobra C25 N-Switch jest zgodne z zasadniczymi wymaganiami oraz innymi stosownymi postanowieniami dyrektywy 2014/30/EU.



Oznakowanie sprzętu symbolem przekreślonego kontenera na odpady informuje o zakazie umieszczania zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego wraz z innymi odpadami. Przekazanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego do punktów zbierania przyczynia się do ponownego użycia, recyklingu bądź odzysku sprzętu i ochrony środowiska naturalnego. Składniki niebezpieczne zawarte w sprzęcie elektronicznym mogą powodować długo utrzymujące się niekorzystne zmiany w środowisku naturalnym, jak również działać szkodliwie na zdrowie



Gwarancja, serwis

1) Dystrybutor niniejszego produktu gwarantuje prawidłowe działanie produktu w okresie 12 miesięcy od daty zakupu, jednak nie dłużej niż 24 miesięcy od daty produkcji. Gwarancją objęte są jedynie produkty posiadające prawidłowo wypełnioną kartę gwarancyjną (pieczętka punktu sprzedaży) wraz z dowodem zakupu. Naprawy w okresie trwania gwarancji będą wykonywane bezpłatnie. Gdy naprawa będzie niemożliwa nastąpi wymiana produktu na nowy wolny od wad.

Dystrybutor dopuszcza możliwość wymiany na inny podobny model urządzenia (o takich samych parametrach lub lepszych) w przypadku gdy przedmiotowy sprzęt nie jest już dostępny na rynku.

W przypadku wymiany okres udzielanej gwarancji biegnie od pierwotnej daty zakupu urządzenia.

- 2) Karta gwarancyjna bez pieczętki sklepu, daty sprzedaży i podpisu sprzedawcy jest nieważna! W przypadku braku ważnej karty gwarancyjnej wszelkie usterki mogą być usunięte przez dystrybutora tylko na koszt nabywcy.
- 3) Gwarancją objęte są wszelkie wady materiałowe i produkcyjne powodujące niemożność korzystania z produktu lub jego wadliwe działanie.
- 4) Uprawniony z gwarancji jest zobowiązany dostarczyć kompletne urządzenie w oryginalnym opakowaniu (zawierające wszystkie akcesoria: ładowarki, kable) do siedziby dystrybutora na własny koszt, wraz z ważną kartą gwarancyjną, dowodem zakupu oraz dokładnym opisem występującej usterki.
- 5) Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń mechanicznych, uszkodzeń powstałych z powodu użytkowania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi lub do innych celów niż określone w opisie urządzenia.
- 6) Gwarancja nie obejmuje materiałów i elementów eksploatacyjnych, ulegających zużyciu w trakcie normalnego użytkowania (np. baterie, akumulatory, uchwyty, nakładki gumowe na joysticki etc.)
- 7) Gwarancją nie są objęte urządzenia, w których usunięta została plomba zabezpieczająca.
- 8) Serwis dokona naprawy w terminie 21 dni od daty otrzymania urządzenia. Termin może ulec przedłużeniu do 30 dni jeżeli zajdzie konieczność sprowadzenia od producenta części zapasowych.
- 9) W przypadku nieuzasadnionej reklamacji (braku zgłaszanej usterki lub zakwalifikowania jej jako nie podlegającej gwarancji), klient ponosi koszty ekspertyzy w wysokości 50 zł netto oraz koszty przesyłki.
- 10) Niniejsza gwarancja na sprzedany towar nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień kupującego wynikających z art.13 pkt.4

Ustawy o warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz zmianie
Kodeksu cywilnego (Dz.U. z 2002r Nr141 , poz. 1176).

11) Terytorialny zasięg ochrony gwarancyjnej to terytorium Rzeczypospolitej
Polskiej.

Informacja, pomoc techniczna i serwis:

Technology Gate Poland Sp. z o.o.

Ul. Opłotek 29

01-940 Warszawa

Tel. + 48 883 183 375

service@tgpoland.pl

Model sprzętu:.....

Data

sprzedaży i podpis.....

Numer seryjny:.....



www.icobra.pl