



Kontroler Cobra przewodowy

Model: QSP085 Black

XBOX 360/ PS3/PC/Android

Wprowadzenie

Dziękujemy za zakup kontrolera QSP085 Black zaprojektowanego do użytku z konsolą XBOX 360/ PS3/PC* oraz Android. Kształt kontrolera zaprojektowano zgodnie z zasadami ergonomii, dlatego nawet wielogodzinne używanie go nie jest uciążliwe. Gry stają się bardziej realistyczne i interesujące, a wszystkie manewry łatwiejsze do wykonania. Prosimy o przeczytanie poniższych informacji przed pierwszym użyciem kontrolera.

Zady bezpieczeństwa:

- 1) Nie należy rozbierać ani wymieniać żadnego komponentu we własnym zakresie.
- 2) Nie należy wkładać produktu do wody lub innego płynu, ponieważ ten produkt nie jest wodoodporny.
- 3) Należy odłączyć produkt od konsoli, jeśli dostanie się do niego jakikolwiek płyn, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem.
- 4) Upewnij się, że ręce Twoje są suche podczas instalacji, grania lub demontażu produktu, aby uniknąć porażenia prądem.
- 5) Nie wystawiaj produktu bezpośrednio na działanie źródła ciepła lub ognia.
- 6) Nie umieszczaj produktu w pobliżu urządzeń o silnym polu magnetycznym, ponieważ może to spowodować dysfunkcyjne działanie.

1. Zastosowanie

Kontroler przewodowy Cobra QSP085 Black został zaprojektowany z myślą o platformie XBOX 360/ PS3/PC oraz Android .

2. Dane techniczne

- kompatybilny z XBOX 360/ PS3/PC(Windows 11/10/8/7, Vista, 2000, Me i Windows 98/XP) oraz Android .
- metoda połączenia: kabel USB
- podświetlenie LED RGB
- 2 precyzyjne analogi 360 stopni.

- długość kabla: 3 metry
- dwa silniki wibracyjne
- dwa programowalne przyciski z tyłu
- funkcja Plug&Play
- rozmiar : 156X106X51 MM
- rękojeść z ART fakturą

3. Zdjęcie urządzenia





4. Konfiguracja kontrolera

Aby rozpocząć korzystanie z kontrolera z poszczególnymi platformami należy go we właściwy sposób skonfigurować.

Platform	Status	LED Indicator	
PC	Xinput	L1+L2 Lighting	●● ○○
PC	Dinput Analog mode	L1+L3 Lighting	●○ ●○
	Dinput Digital mode	L1+L4 Lighting	●○ ○●
Xbox 360	-	LED Lighting depends on gamepad connection in turn	LED Lighting depends on gamepad connection in turn
PS3	-	LED Lighting depends on gamepad connection in turn	LED Lighting depends on gamepad connection in turn
Android	-	L3+L4 Lighting	○○ ●●

XB 360/Android/PS3 – dla tych platform nie jest wymagane dodatkowe ustawienie.

Instalacja na PC

- W celu sparowania kontrolera z PC należy zainstalować sterownik wibracji i poszczególnych funkcji które znajdują się na dołączonej płycie lub na stronie producenta.

- Kontroler jest kompatybilny z Win 11/10/8/7, Vista, 2000, Me i Windows 98/XP
- Następnie należy podłączyć kabel od kontrolera do gniazda w PC.
- Parowanie rozpocznie się automatycznie o czym informują migające na kontrolerze diody. Po sparowaniu na kontrolerze zaświeci się dioda LED1 informując o prawidłowym sparowaniu. Parowanie zostało zakończone.
- Domyślnym trybem w komputerze jest tryb X-Input.
- Naciskając przycisk MODE przez 5 sekund, tryb kontrolera zostanie przełączony pomiędzy trybem PC D-Input, trybem wejściowym PC X-Input.
- W trybie PC i X-Input naciśnij przycisk HOME przez 5s, aby przejść do trybu wprowadzania bezpośredniego, podczas pracy zmieniły się diody LED 2 i LED 1.

Instalacja z konsolą Xbox 360

- Aby sparować kontroler z konsolą Xbox 360 należy upewnić się że konsola jest włączona.
- Następnie należy podłączyć kabel USB od kontrolera do gniazda USB w konsoli Xbox 360.
- Parowanie rozpocznie się automatycznie. Po sparowaniu na kontrolerze zaświeci się dioda potwierdzająca, że zostało urządzenia zostały sparowane.

Instalacja z konsolą PS3

- Aby sparować kontroler z konsolą PS3 należy upewnić się że konsola jest włączona.
- Następnie należy podłączyć kabel USB od kontrolera do gniazda USB w konsoli PS3.
- Parowanie rozpocznie się automatycznie. Po sparowaniu na kontrolerze zaświeci się dioda potwierdzająca, że zostało urządzenia zostały sparowane.

Instalacja z urządzeniami Android

- Aby sparować kontroler z urządzeniami Android należy upewnić się że urządzenie jest włączone.

- Następnie należy podłączyć kabel USB od kontrolera bezpośrednio do urządzenia Android, w przypadku kiedy jest inne wyjście należy użyć przejściówkę OTG (nie jest dołączona do zestawu).
- Parowanie rozpocznie się automatycznie. Po sparowaniu na kontrolerze zaświeci się dioda potwierdzająca, że zostało urządzenia zostały sparowane.

Macro

Klawisze funkcyjne, które można zaprogramować pod przyciskami ML/MR to przyciski A/B/X/Y/L/ZL/R/ZR/góra/dół/lewo/prawo

Wskazówka: Z tyłu kontrolera znajdują się dwa klawisze makr ML/MR. ML/MR można zaprogramować odpowiednio przyporządkowując od 1-12 klawiszy funkcyjnych.

W celu aktywowania funkcji MACRO należy podczas pracy kontrolera nacisnąć i przytrzymać przycisk MACRO przez 5 sekund, diody LED2-LED3 będą powoli migać i wejdą w tryb programowania definicji makro.

Następnie należy krótko nacisnąć przycisk ML lub MR, dioda LED2 zacznie powoli migać.

Kolejny krok to naciśnięcie klawiszy funkcyjnych, które należy ustawić w kolejności. W tym momencie definicja makra zarejestruje odstęp czasu każdego naciśnięcia klawisza.

Następnie należy nacisnąć klawisz MAKRO, aby zapisać ustawienie. Wskaźnik LED potwierdzi wykonanie czynności.

Przykład: przytrzymaj przycisk MAKRO przez 5 sekund, LED2-LED3 miga powoli, następnie naciśnij przycisk ML, LED2 miga powoli. Następnie naciśnij kolejno przycisk B, po 1 sekundzie naciśnij przycisk A, po 3 sekundach naciśnij X.

Po zakończeniu ustawiania naciśnij przycisk MAKRO, aby zapisać i wyjść.

Możesz sprawdzić, czy ustawienie się powiodło w interfejsie „Ustawienia → Kontrolery i czujniki → Sprawdź urządzenia wejściowe → Sprawdź przyciski”.

W celu kasowania definicji makra należy, podczas gdy kontroler pracuje, nacisnąć i przytrzymać klawisz MACRO przez 5 sekund, diody LED1-LED4 migają, a następnie zwolnić klawisz MACRO, aby wyczyścić aktualnie wciśnięte ustawienia definicji makr ML lub MR.

✘ Funkcja definicji makra może być zapamiętana. Po odłączeniu i podłączeniu kontrolera, automatycznie zapamięta on ostatnie ustawienie definicji makra.

Wibracja

- Aby w pełni korzystać z funkcji wibracji dla platformy PC, należy zainstalować sterownik z dołączonej płyty CD.
- Wibracje są automatyczne na konsoli PS3 i Xbox One.
- Istnieje możliwość zmiany intensywności wibracji. Istnieją cztery poziomy: brak, słaby, średni, silny.
- Aby dostosować do własnych preferencji intensywność wibracji należy nacisnąć i przytrzymać przycisk TURBO – podczas trzymania należy używając lewego joysticka ustawić poziom poprzez skierowanie do góry (o jeden poziom zwiększamy) lub do dołu (o jeden poziom zmniejszamy).

Turbo

- W celu włączenia funkcji TURBO należy nacisnąć i przytrzymać przycisk Turbo na kontrolerze, jednocześnie naciskając przycisk lub przyciski które mają zostać zaprogramowane.
- Klawisze dostępne do ustawienia na funkcję turbo: Klawisze A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2
- W celu wyłączenia tej funkcji należy jednocześnie nacisnąć przycisk Clear oraz zaprogramowane wcześniej przyciski.
- Istnieje możliwość ustawienia trzech poziomów prędkości turbo:
 - Wolno: 5 strzałów/s, wskaźnik led będzie migać powoli.
 - Średnio: 12 strzałów/s, wskaźnik led będzie migać ze średnią prędkością.
 - Szybko: 20 strzałów/s, wskaźnik LED będzie migać z dużą szybkością.

Aby dostosować do własnych preferencji poziom funkcji TURBO należy nacisnąć i przytrzymać przycisk TURBO – podczas trzymania należy używając prawego joysticka ustawić poziom poprzez skierowanie do góry (o jeden poziom zwiększamy) lub do dołu (o jeden poziom zmniejszamy).

Podświetlenie LED RGB

Istnieje możliwość ustawienia czterech rodzajów podświetlenia oraz mix kolorów.

- pierwszy tryb oświetlenia: sekwencja czterech trybów, aktywacja poprzez równoczesne naciśnięcie przycisku START + lewa strzałka przycisku D-pad.

- drugi tryb oświetlenia: obsługa 2 grup LED, aktywacja poprzez równoczesne naciśnięcie przycisku START + prawa strzałka przycisku D-pad.

- trzeci tryb oświetlenia: obsługa 6 diod LED, aktywacja poprzez równoczesne naciśnięcie przycisku START + prawa strzałka przycisku D-pad.

- czwarty tryb oświetlenia: obsługa 6 grup LED, aktywacja poprzez równoczesne naciśnięcie przycisku START + prawa strzałka przycisku D-pad.

Istnieje również możliwość wyłączenia podświetlenia LED RGB.

Oświadczenie producenta o zgodności urządzenia z zasadniczymi wymaganiami.

Niniejszym Technology Gate Polska Sp. z o.o. oświadcza, że urządzenie model Cobra QSP085 jest zgodne z zasadniczymi wymaganiami oraz innymi stosownymi postanowieniami dyrektywy 2014/30/EU.



Oznakowanie sprzętu symbolem przekreślonego kontenera na odpady informuje o zakazie umieszczania zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego wraz z innymi odpadami. Przekazanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego do punktów zbierania przyczynia się do ponownego użycia, recyklingu bądź odzysku sprzętu i ochrony środowiska naturalnego. Składniki niebezpieczne zawarte w sprzęcie elektronicznym mogą powodować długo utrzymujące się niekorzystne zmiany w środowisku naturalnym, jak również działać szkodliwie na zdrowie



Gwarancja, serwis

1) Dystrybutor niniejszego produktu gwarantuje prawidłowe działanie produktu w okresie 12 miesięcy od daty zakupu, jednak nie dłużej niż 24 miesięcy od daty produkcji. Gwarancją objęte są jedynie produkty posiadające prawidłowo wypełnioną kartą gwarancyjną (pieczętka punktu sprzedaży) wraz z dowodem zakupu. Naprawy w okresie trwania gwarancji będą wykonywane bezpłatnie. Gdy naprawa będzie niemożliwa nastąpi wymiana produktu na nowy wolny od wad.

Dystrybutor dopuszcza możliwość wymiany na inny podobny model urządzenia (o takich samych parametrach lub lepszych) w przypadku gdy przedmiotowy sprzęt nie jest już dostępny na rynku.

W przypadku wymiany okres udzielanej gwarancji biegnie od pierwotnej daty zakupu urządzenia.

- 2) Karta gwarancyjna bez pieczętki sklepu, daty sprzedaży i podpisu sprzedawcy jest nieważna! W przypadku braku ważnej karty gwarancyjnej wszelkie usterki mogą być usunięte przez dystrybutora tylko na koszt nabywcy.
- 3) Gwarancją objęte są wszelkie wady materiałowe i produkcyjne powodujące niemożność korzystania z produktu lub jego wadliwe działanie.
- 4) Uprawniony z gwarancji jest zobowiązany dostarczyć kompletne urządzenie w oryginalnym opakowaniu (zawierające wszystkie akcesoria: ładowarki, kable) do siedziby dystrybutora na własny koszt, wraz z ważną kartą gwarancyjną, dowodem zakupu oraz dokładnym opisem występującej usterki.
- 5) Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń mechanicznych, uszkodzeń powstałych z powodu użytkowania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi lub do innych celów niż określone w opisie urządzenia.
- 6) Gwarancja nie obejmuje materiałów i elementów eksploatacyjnych, ulegających zużyciu w trakcie normalnego użytkowania (np. baterie, akumulatory, uchwyty, nakładki gumowe na joysticki etc.)
- 7) Gwarancją nie są objęte urządzenia, w których usunięta została plomba zabezpieczająca.
- 8) Serwis dokona naprawy w terminie 21 dni od daty otrzymania urządzenia. Termin może ulec przedłużeniu do 30 dni jeżeli zajdzie konieczność sprowadzenia od producenta części zapasowych.
- 9) W przypadku nieuzasadnionej reklamacji (braku zgłaszanej usterki lub zakwalifikowania jej jako nie podlegającej gwarancji), klient ponosi koszty ekspertyzy w wysokości 50 zł netto oraz koszty przesyłki.
- 10) Niniejsza gwarancja na sprzedany towar nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień kupującego wynikających z art.13 pkt.4

Ustawy o warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz zmianie
Kodeksu cywilnego (Dz.U. z 2002r Nr141 , poz. 1176).

11) Terytorialny zasięg ochrony gwarancyjnej to terytorium Rzeczypospolitej
Polskiej.

Informacja, pomoc techniczna i serwis:

Technology Gate Poland Sp. z o.o.

Ul. Opłotek 29

01-940 Warszawa

Tel. + 48 883 183 375

service@tgpoland.pl

Model sprzętu:.....
Data sprzedaży i podpis.....
Numer seryjny:.....



www.icobra.pl